

CONDICIONES PAIRS VIRTUAL LEAGUE 2026

La Pairs Virtual League 2026 será una competición que se jugará completamente en modo virtual.

Es una competición de parejas, las cuales estarán formadas por un mínimo de 2 jugadores y un máximo de 3.

MODO DE JUEGO:

Toda la competición se jugará al CRICKET NO SCORE.

Esta competición constará de dos fases. Una primera fase en formato liga en la que las parejas competirán para poder pasar a la segunda fase, y una segunda fase en modo cuadrante en la que las parejas lucharán por alzarse con los premios.

En cada jornada 2 jugadores de cada pareja deberán de jugar mínimo de 5 partidas válidas hasta un máximo de 15 (de la 11 a la 15 serán gratis).

NORMATIVA DE PUNTUACIÓN:

Cada componente de la pareja deberá jugar un mínimo de 5 partidas válidas para puntuar.

El mínimo de jugadores en un partido será de dos. El cómputo final del resultado sería la suma de las 5 mejores partidas de cada jugador dividido entre dos y cogerán los dos mejores jugadores.

Si alguna pareja tiene la palabra BYE como rival, este encuentro no se deberá jugar.

PUNTUACIÓN:

3 puntos a la pareja ganadora

2 puntos al empate

1 punto al perdedor

0 puntos al no presentado.

1.FASE

Todos los grupos de esta liga estarán formados por un máximo de 6 parejas.

Para asignación de las parejas dentro de los grupos:

Primero se clasificarán las parejas por 3 tipos.

- a) MC (media contrastada), todos los jugadores de la pareja tienen MPR+ (más de 200 partidas virtuales en competición).
- b) MNC (media no contrastada), serán aquellas parejas en las que uno o más jugadores no tengan MPR+ pero si tengan media.
- c) SM (sin media), serán todas las parejas en las que uno o más de sus jugadores no tenga media.

Será un calendario de ida y vuelta (10 jornadas), todas las jornadas estarán abiertas de lunes a domingo.

En esta fase estarán permitidos los fichajes (siempre que se verifique que entran en el equipo dependiendo en el tipo de grupo que hayan caído)

Todo jugador que se pase 1 punto del MPR que tenía en el momento de la inscripción durante la fase de liga quedará eliminado y las partidas en las que haya participado se recalcularan sin ese jugador. En el caso de los fichajes ese jugador no podrá superar 0.5 puntos del MPR que tenía en el momento de ser fichado.

De cada grupo, las 4 mejores clasificadas al final de la fase de liga pasarán a los cuadrantes.

Aquellas parejas que terminen la fase de liga sin haber disputado 3 enfrentamientos por el mínimo de jugadores exigidos NO SE CLASIFICARÁN para la fase de cuadrantes.

2.FASE (Cuadrantes)

Serán cuadrantes de 16 equipos a KO directo.

Todas las parejas que pasen a los cuadrantes, independientemente de su calificación (MC, MNC, O SM) se ordenarán por la media de la pareja y se repartirán entre los cuadrantes.

La asignación de cada pareja dentro del cuadrante se asignará por cabeza de serie.

La cabeza de serie de cada cuadrante se obtendrá ordenando las parejas por el puesto en el que acabaron en su grupo, y a mismo puesto por media de mayor a menor.

Las jornadas del cuadrante estarán abiertas de MIERCOLES A LUNES.

En la fase de cuadrantes no se podrán hacer fichajes.

Los premios para cada uno de los cuadrantes serán los siguientes:

*PRIMERO – VIAJE al DARTS PARTY 2026 ORGANIZADO POR CONNECTION DARTS ALEMANIA

El viaje consistirá en 400€ para ayuda al desplazamiento más el alojamiento y las inscripciones pagadas a las pruebas oficiales del campeonato para 2 componentes de la pareja.

*SEGUNDO – 200€

La liga se regirá por el reglamento de competición CONNECTION DARTS.

(Por favor, cercioraros que las cámaras de las dianas están correctas, y que la máquina emite las imágenes, si no, puede ser motivo de no revisión, aunque el equipo haya puntuado)